

### ENTRADA

- 8.00 a 9.00: Madrugadores para aquellos que lo soliciten\*
- 9.00 a 10.00: Entrada

### SALIDA

- 14.00: Recogida (opción jornada sin comida)
- 15.00 a 15.30: Recogida (opción jornada con comida)

### ACTIVIDADES

Asamblea, taller de manualidades (arcilla, pasta de sal, plantación de verduras/frutas de temporada, pintar un mural...), taller de cocina, juegos cooperativos, gymkanas, pinta caras, excursiones por las instalaciones, juegos deportivos (tiro con arco, patinaje, relevos...), juegos acuáticos y ¡muchas sorpresas más!

**NOVEDAD:** Martes y jueves: Una semana zumba y otra semana **jumping**

### EDADES

Desde los 3 hasta los 9 años (cada semana nos adaptamos a las necesidades de cada grupo dependiendo de las edades)

### AFORO

El aforo máximo será de 30 niños/semana. Para poder llevar a cabo la actividad, se requiere un mínimo de 5 niños

### PLANNING

#### INFANTIL

- 8.00 a 9.00: Madrugadores para todo aquel que lo solicite \*
- 9.00 a 10.00: Entrada
- 10.00 a 10.30: Asamblea de presentación (Les contamos lo que se va a hacer ese día (taller de manualidades, juegos, zumba, jumping...) y les explicamos/recordamos las normas del campamento y convivencia). Todos los lunes de cada semana, se hacen a mayores juegos de presentación para que se conozca el grupo y conocer las necesidades de él.
- 10.30 a 11.30: Actividad: Ya bien sea taller de manualidades (arcilla, pasta de sal, plantación de verduras/frutas de temporada, pintar un mural...), taller de cocina, juegos cooperativos, gymkanas, pinta caras, excursiones por las instalaciones, juegos deportivos (tiro con arco, patinaje, relevos...)... (Martes y jueves: Una semana haremos zumba y otra semana jumping)
- 11.30 a 12.00: Almuerzo y juego libre controlado.
- 12.00 a 12.30: Nos preparamos para irnos a la piscina (disponemos siempre de hinchables)
- 12.30 a 13.30: Piscina
- 13.30 a 14.00: Nos preparamos/cambiamos para comer o irnos a casa (los que no han contratado servicio de comedor y el campamento para ellos termina a las 14.00)
- 14.00 a 15.00: Comedor
- 15.00 a 15.30: Recogida y fin del campamento con juego libre controlado en el parque

### TARIFAS

UNA SEMANA (sin servicio de comedor)	1 niño		Desde 2º hermano
	Socio	70 €	65 €
No socio	95 €	90 €	
DÍAS SUELTOS (sin servicio de comedor)	Socio	16 €	
	No socio	20 €	
*Las semanas del 24 de julio, 14 de agosto y 4 de septiembre tendrán un importe de:	Socio	56 €	52 €
	No socio	76 €	72 €
TARIFA MADRUGADORES	Socio	3 €/día	
	No socio	5 €/día	
TARIFA COMEDOR	8 €/día		
TARIFA AUTOCAR UNA SEMANA (solo día) <small>(solamente ofertamos la última semana de junio y las dos primeras semanas de julio)</small>	Una semana	10 €	
	Un día suelto	5 €	

\*La ruta del autocar se elaborará una semana antes del comienzo del campamento

### INSCRIPCIONES

QR:



[ludoteca@lagalera.net](mailto:ludoteca@lagalera.net)  
619 012372

- |                                  |                                       |
|----------------------------------|---------------------------------------|
| · DEL 26 AL 30 DE JUNIO          | · DEL 7 AL 11 DE AGOSTO               |
| · DEL 3 AL 7 DE JULIO            | · DEL 14 AL 18 DE AGOSTO              |
| · DEL 10 AL 14 DE JULIO          | · DEL 21 AL 25 DE AGOSTO              |
| · DEL 17 AL 21 DE JULIO          | · DEL 28 DE AGOSTO AL 1 DE SEPTIEMBRE |
| · DEL 24 AL 28 DE JULIO          | · DEL 4 AL 7 DE SEPTIEMBRE            |
| · DEL 31 DE JULIO AL 4 DE AGOSTO |                                       |

Los días 25 de julio, 15 de agosto y 8 de septiembre, no habrá campamento por ser festivo.

Abierto el plazo de inscripción para socios desde el jueves 11 de mayo y para no socios el jueves 18 de mayo. Se cierra el plazo inscripción 3 días antes del inicio de la semana

En caso de cancelación, solamente se devolverá el 100% si se avisa con una antelación de 15 días antes del inicio de la semana contratada. En caso de ausencia, solo se devolverá el importe de ese día/semana con un justificante médico

No se admitirá a ningún niño que acuda al campamento sin haber realizado la reserva y pago previo

